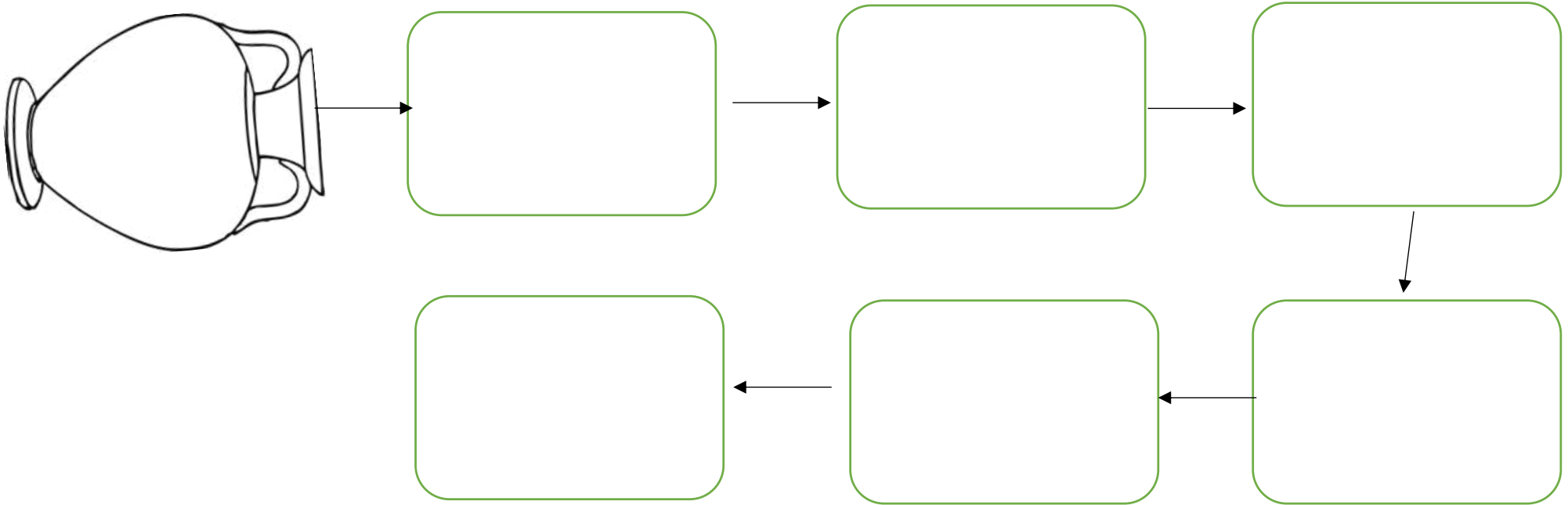


CĂSUȚA DIN OALĂ

Poveste populară

Axa principalelor evenimente



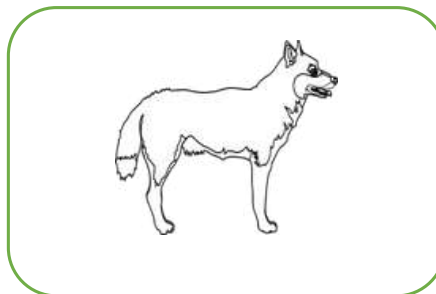
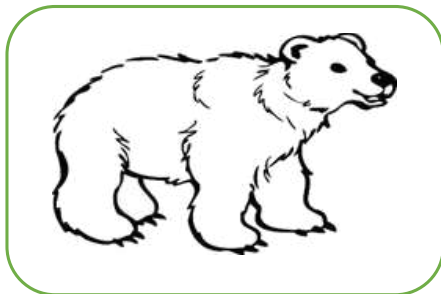
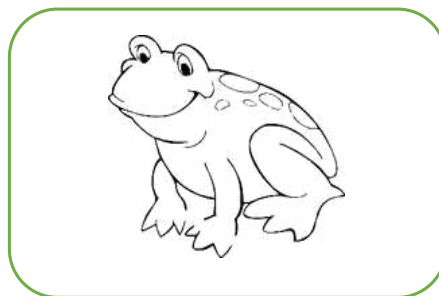
Profesor: Olah Ionela Cosmina
Școala Gimnazială “I. D. Sîrbu”
Cluster: HD- Valea Jiului
Aria de intervenție: Comprehensiune

CĂSUȚA DIN OALĂ

Poveste populară

Axa principalelor evenimente

Decupează jetoanele și lipește în ordinea desfășurării evenimentelor.



Profesor: Olah Ionela Cosmina
Școala Gimnazială "I. D. Sîrbu"
Cluster: HD- Valea Jiului
Aria de intervenție: Comprehensiune

CĂSUȚA DIN OALĂ

Poveste populară

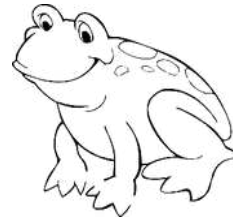
Denumește imaginile.

Desparte cuvintele în silabe.

Încercuiește cifra corespunzătoare numărului de silabe din fiecare cuvânt.



1 2 3



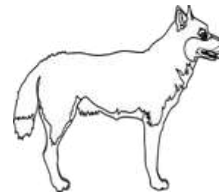
1 2 3



1 2 3



1 2 3



1 2 3



1 2 3

Profesor: Olah Ionela Cosmina

Școala Gimnazială "I. D. Sîrbu"

Cluster: HD- Valea Jiului

Aria de intervenție: Conștientizare fonologică și fonemică

CĂSUȚA DIN OALĂ

Poveste populară

Vocabular desenat

Desenează în chenar ce crezi că reprezintă cuvântul scris.

OALĂ

VULPE

Profesor: Olah Ionela Cosmina
Școala Gimnazială "I. D. Sîrbu"
Cluster: HD- Valea Jiului
Aria de intervenție: Vocabular

CĂSUȚA DIN OALĂ

Poveste populară

Încercuiește animalele care își găsesc o căsuță din oală!

Taie cu două linii animalele care nu fac parte din poveste!



Profesor: Toader Ileana

Grădinița: cu Program Prolungit „Bobocel din Micro III”

Cluster: Buzău

Aria de intervenție: Comprehensiune

CĂSUȚA DIN OALĂ

Poveste populară

Unește fiecare cifră cu imaginea corespunzătoare ordinii în care sosesc animalele în căsuță!

1



2



3



4



5



6



Profesor: Toader Ileana

Grădinița: cu Program Prelungit „Bobocel din Micro III”

Cluster: Buzău

Aria de intervenție: Comprehensiune