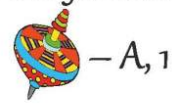



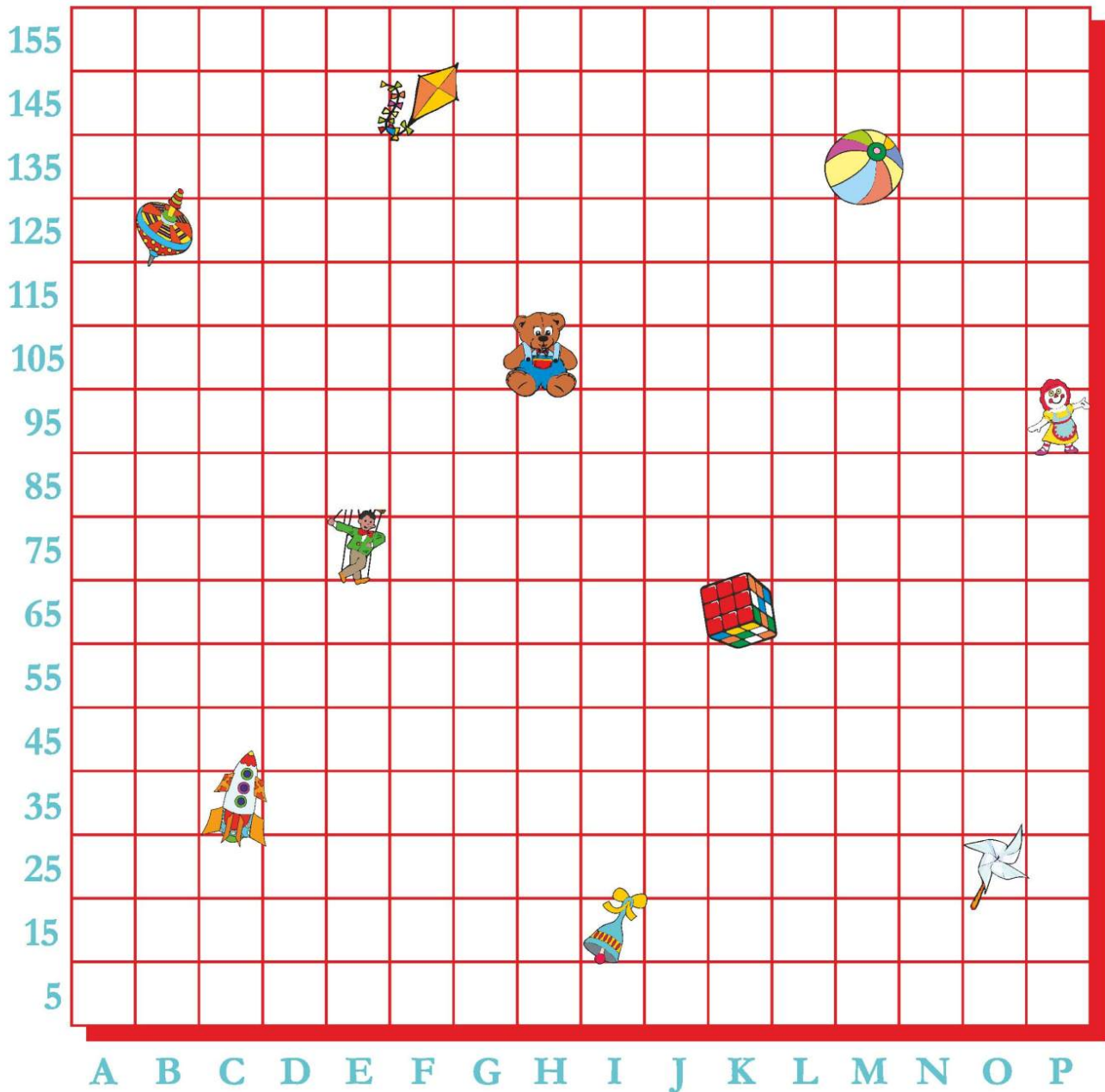
Exemplu: Privește tabelul și apoi spune în ce căsuță este jucăria.



– A, 1

2		
1		
	A	B

Privește tabelul și apoi răspunde la întrebare.



În ce căsuțe se află jucăriile de mai jos?

TTIREZ –

MARIONETĂ –

CLOPOȚEL –

RACHETĂ –

MINGE –

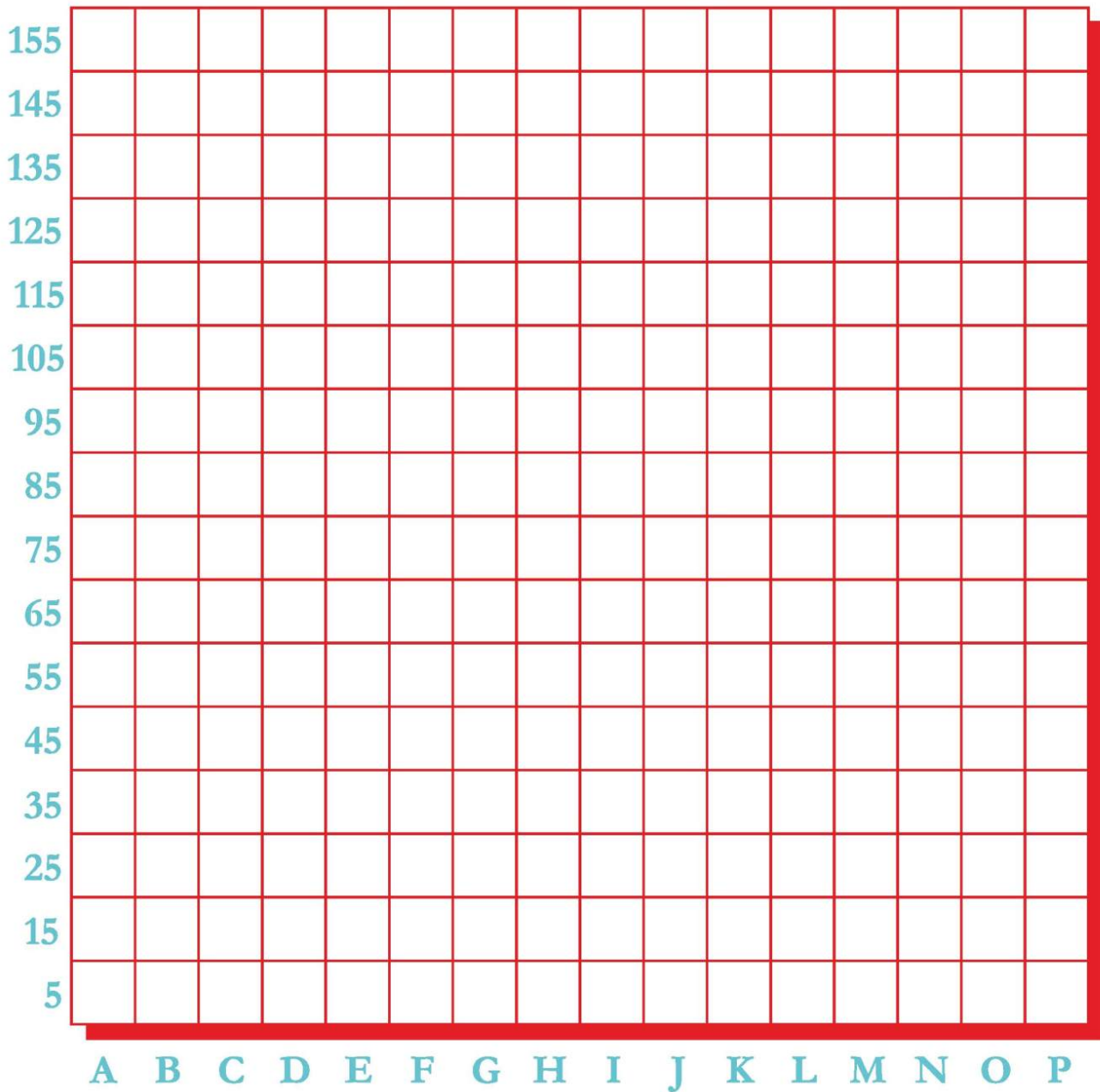
ZMEU –

CUB –

URSULEȚ –


MORIȘCĂ –

PĂPUȘĂ –




Desenează fiecare imagine în căsuța potrivită.


 în A, 15


 în O, 35

 în I, 125

 în G, 5

 în P, 55

 în B, 95

 în M, 45

 în K, 105


 în D, 115


 în E, 135

 în C, 155

 în I, 75

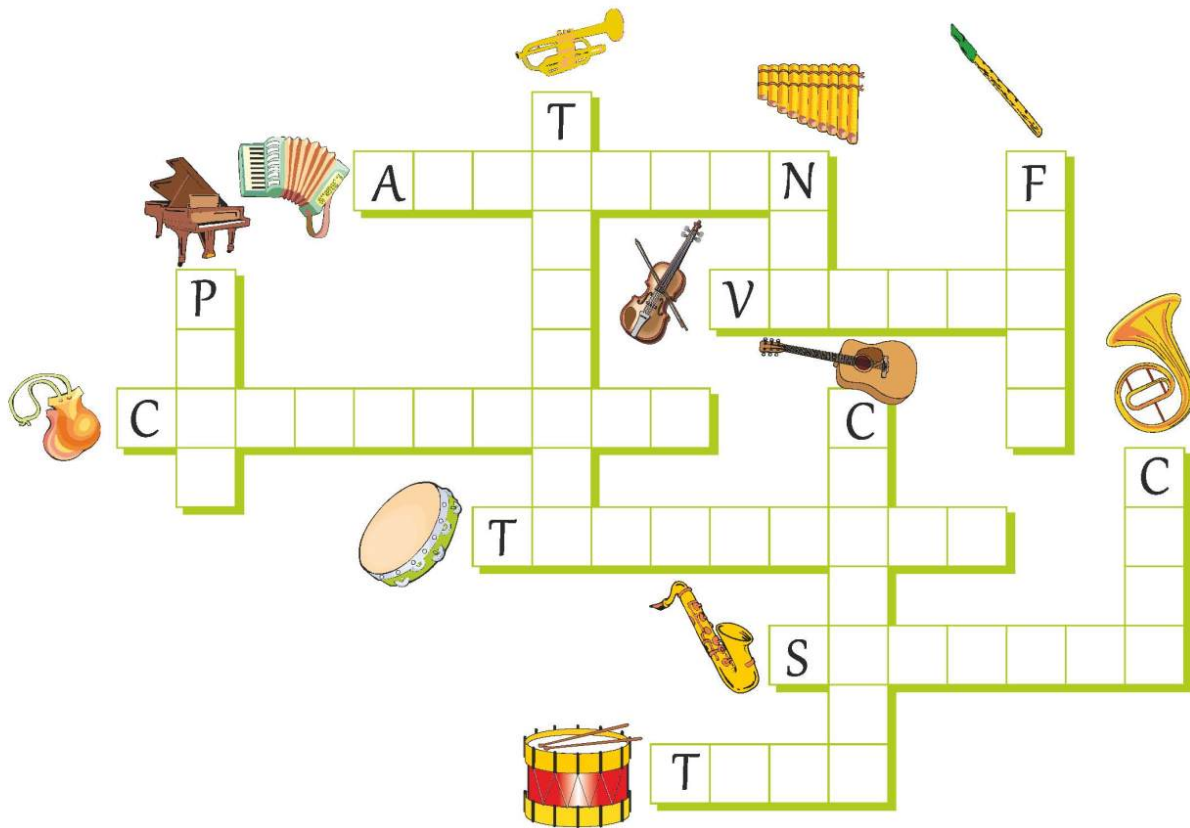
 în F, 145

 în J, 865

 în H, 25

 în L, 65

Privește imaginile și scrie numele instrumentelor muzicale.



Colorează cu roșu căsuțele indicate mai jos. Ce jucărie ai obținut?

- | | | |
|------|------|------|
| A, 4 | E, 3 | G, 8 |
| B, 3 | E, 4 | H, 1 |
| B, 4 | E, 5 | H, 2 |
| B, 5 | F, 3 | H, 3 |
| C, 1 | F, 4 | H, 4 |
| C, 2 | F, 5 | H, 5 |
| C, 3 | F, 6 | H, 6 |
| C, 4 | F, 7 | H, 7 |
| C, 5 | F, 8 | H, 8 |
| C, 6 | G, 1 | I, 3 |
| D, 1 | G, 2 | I, 4 |
| D, 2 | G, 3 | I, 5 |
| D, 3 | G, 4 | J, 3 |
| D, 4 | G, 5 | J, 4 |
| D, 5 | G, 6 | J, 5 |

(ΛΟΓΟΜΟΤΤΑ)

10										
9										
8										
7										
6										
5										
4										
3										
2										
1										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J